reftools.ch
Schönbühlstrasse 8
CH-8635 Dürnten

+41 55 250 53 22
info@reftools.ch

Fastime 30 – Bedienungsanleitung



Navigation der Hauptmodi:
Halte **B** gedrückt, um zwischen den Modi zu wechseln:

- Zeit/Kalender (Startbildschirm)
- Schiedsrichter-Spieltimer
- Stoppuhr

Navigation der Untermodi:

Schritt- und Alarmmodus: Halte im Kalenderbildschirm **C** gedrückt, um in den Alarmmodus zu gelangen. Drücke **B**, um den Schrittzähler und die Zeitmessung anzuzeigen.

Verwendung des Schiedsrichter-Spieltimers:

Im Schiedsrichtermodus verfügt die Uhr über eine Doppel-Timer-Anzeige. Der Haupt-Countdown-Timer erfasst die aktive Spielzeit, während ein Zusatztimer die Nachspielzeit oder Verlängerung erfasst.

Spielparameter einstellen (vor dem Spiel):

Wechsle in den Schiedsrichtermodus, indem du **B** gedrückt hältst.

Halte **A** 2–3 Sekunden lang gedrückt, bis die Ziffern blinken.

Drücke **B**, um zwischen Countdown-Timern, Spielabschnitt und Pausenzeiten zu wechseln.

Drücke **D**, um die Dauer des Spielabschnitts zu erhöhen (z.B. 45 Minuten bei Standardspielen). Drücke **C**, um die Dauer zu verringern. Halte die Taste gedrückt, um die Ziffern schnell zu ändern.

Drücke **A**, um deine Einstellungen zu speichern und zu sperren.

Während des Spiels:

Spielbeginn: Halte im Schiedsrichtermodus beim Anpfiff **D** gedrückt. Sowohl der Haupt-Countdown-Timer als auch der Timer für die gesamte verstrichene Zeit starten.

Pause bei Verletzung/Spielunterbrechung: Halte bei einem Vorfall **D** gedrückt. Der Haupt-Countdown wird angehalten, der kumulative Hintergrund-Timer läuft jedoch weiter, um die Nachspielzeit automatisch zu berechnen.

Spiel fortsetzen: Halte **D** gedrückt, wenn das Spiel wieder aufgenommen wird. Die Spieluhr läuft weiter (und fügt so deine Nachspielzeit hinzu). Die Unterbrechungszeit wird in der unteren Zeile angezeigt.

Nächsten Spielabschnitt starten: Wenn das Spiel für den zweiten Spielabschnitt bzw. die zweite Halbzeit wieder aufgenommen wird, halte beim Anpfiff **D** gedrückt, um den oberen Timer zu starten.

Zurücksetzen nach dem Spiel: Halte **C** gedrückt, um den Timer zurückzusetzen.

reftools.ch
Schönbühlstrasse 8
CH-8635 Dürnten

+41 55 250 53 22
info@reftools.ch

Stoppuhrmodus:
Halte **B** gedrückt, um zwischen den Modi zu wechseln:

Drücke **D**, um die Zeitmessung zu starten.

Drücke **C,** um eine Rundenzeit zu erfassen. Die Rundenzeit wird in der oberen Zeile angezeigt, die Zwischenzeit in der mittleren Zeile (Hinweis: in Minuten, nicht in Sekunden) und die gesamte Laufzeit in der unteren Zeile.

Wenn du **C** drückst, bleibt die Anzeige 6 Sek. lang stehen, die Stoppuhr läuft jedoch weiter.

Drücke **D**, um zu stoppen.

Speicherabruf:
Drücke **B**, um den Speicherabruf aufzurufen und die Runden- und Zwischenzeiten anzuzeigen. Du kannst den Speicher jederzeit abrufen.

Drücke **D**, um durch die Daten zu blättern oder **C**, um die Daten in umgekehrter Reihenfolge anzuzeigen.

Drücke **B**, um zur aktuellen Laufzeit bzw. zur gestoppten Stoppuhr zurückzukehren.

Speicher löschen: Um den Speicher zu löschen, **drücke alle 4 Tasten gleichzeitig.** Hinweis: Dadurch wird die Uhr vollständig zurückgesetzt.

Uhrzeit und Datum einstellen:
Wechsle zum Kalenderbildschirm.

Halte **A** gedrückt, bis die Ziffern zu blinken beginnen.

Drücke **B**, um zwischen den Werten zu wechseln.

Drücke **D**, um den Wert zu erhöhen oder **C**, um ihn zu verringern.

Drücke **A**, um zu speichern und den Einstellmodus zu verlassen.



Display ausschalten:
Du kannst Batterie sparen, indem du das Display ausschaltest.

Halte im Kalender-/Zeitmodus **B und C** gleichzeitig länger als 2 Sekunden gedrückt. Das Display schaltet sich aus.

Die Uhr funktioniert normal weiter, andere Funktionen werden jedoch zurückgesetzt.

Um das Display wieder einzuschalten, drücke **eine beliebige Taste** länger als 1 Sekunde.

Schritt- und Alarmmodus:
Wie du zu diesem Bildschirm gelangst, ist oben beschrieben.

Drücke **D**, um den Alarm ein- bzw. auszuschalten.

Alarm einstellen: Halte **A** 2 Sekunden lang gedrückt, bis die Ziffern blinken.

Halte **B** gedrückt, um zwischen den Abschnitten zu wechseln.

Verwende **C**, um die Ziffern zu verringern und **D,** um sie zu erhöhen.

Drücke **A**, um deine Einstellungen zu speichern.

Schrittzähler zurücksetzen: Halte im Schrittbildschirm **C** 2 Sekunden lang gedrückt, um ihn zurückzusetzen.

Weitere Funktionen:
Hintergrundbeleuchtung: Drücke **A.**

Sommerzeit: Drücke im Kalender-/Zeitmodus **B**, um die Sommerzeit ein- bzw. auszuschalten. Die zusätzliche Stunde wird automatisch aktiviert.